**Witam serdecznie, dziś karty pracy**

**na dzień 08.06.2020**

Kochani w tym tygodniu zrobimy sobie wycieczkę po Jaśle, odwiedzimy różne sklepy i zakłady pracy.

Zadanie nr 1 .

Przeczytaj tekst i odpowiedz na pytania.

Gdzie się co kupuje?

Mama poprosiła Anię, aby poszła do sklepu po chleb i syrop od kaszlu. Pieniądze położyła na stole, gdy Ania pobiegła do łazienki, żeby się umyć i uczesać Uszatek przechylił głowę na bok i pomyślał: „Wyręczę Anię”.  
Wziął pieniądze ze stołu, wziął siatkę na zakupy i pobiegł do sklepu spożywczego. Stanął przed ladą.  
-Poproszę o syrop od kaszlu- powiedział.  
-Misiuniu- odpowiedziała pani zza lady- idź do apteki. O tam jest apteka, po przeciwnej stronie ulicy.  
Pobiegł Uszatek do apteki. Stanął przy ladzie.  
-Poproszę o chlebek- szepnął niepewnie  
-Chlebek?- zdziwiła się pani sprzedająca leki. –Tu jest apteka, Misiuniu. Idź do sklepu spożywczego. O, tam jest ten sklep, po przeciwnej stronie ulicy.  
Wyszedł Uszatek z apteki. Było mu bardzo przykro, że nie umiał wyręczyć Ani. Na ulicy spotkał Anię. Dziewczynka wybiegła zaraz za Uszatkiem.  
-Oj, Misiu, Misu!- pokiwała głową  
A potem wytłumaczyła niedźwiadkowi, gdzie się co kupuje.

-O co poprosiła mama Anię?  
-Kto chciał wyręczyć dziewczynkę w robieniu zakupów?  
-Dlaczego misiowi nie udało się pomóc Ani?  
-Gdzie miś powinien szukać syropu od kaszlu, a gdzie pieczywa?  
-Czy komuś z Was zdarzyła się kiedyś podobna pomyłka?

Zadanie nr 2 .

Posegreguj odpowiedni artykuły do sklepu.

**SKLEP ODZIEŻOWY**

**SKLEP SPOŻYWCZY**

**WARZYWNIAK**

**PIEKARNIA**

**SKLEP OBUWNICZY**

**APTEKA**

**BUŁKI, PANTOFLE, SYROP ,MASŁO, SELER, KOSZULKA, PEPSI, TABLETKI, PALUSZKI, JABŁKA, MAJTKI, MĄKA, WODA, PAPIER TOALETOWY, CIASTECZKA, ZIEMNIAKI, PLASTER, KOPEREK,**

Zadanie nr 3.

Jaki to sklep?



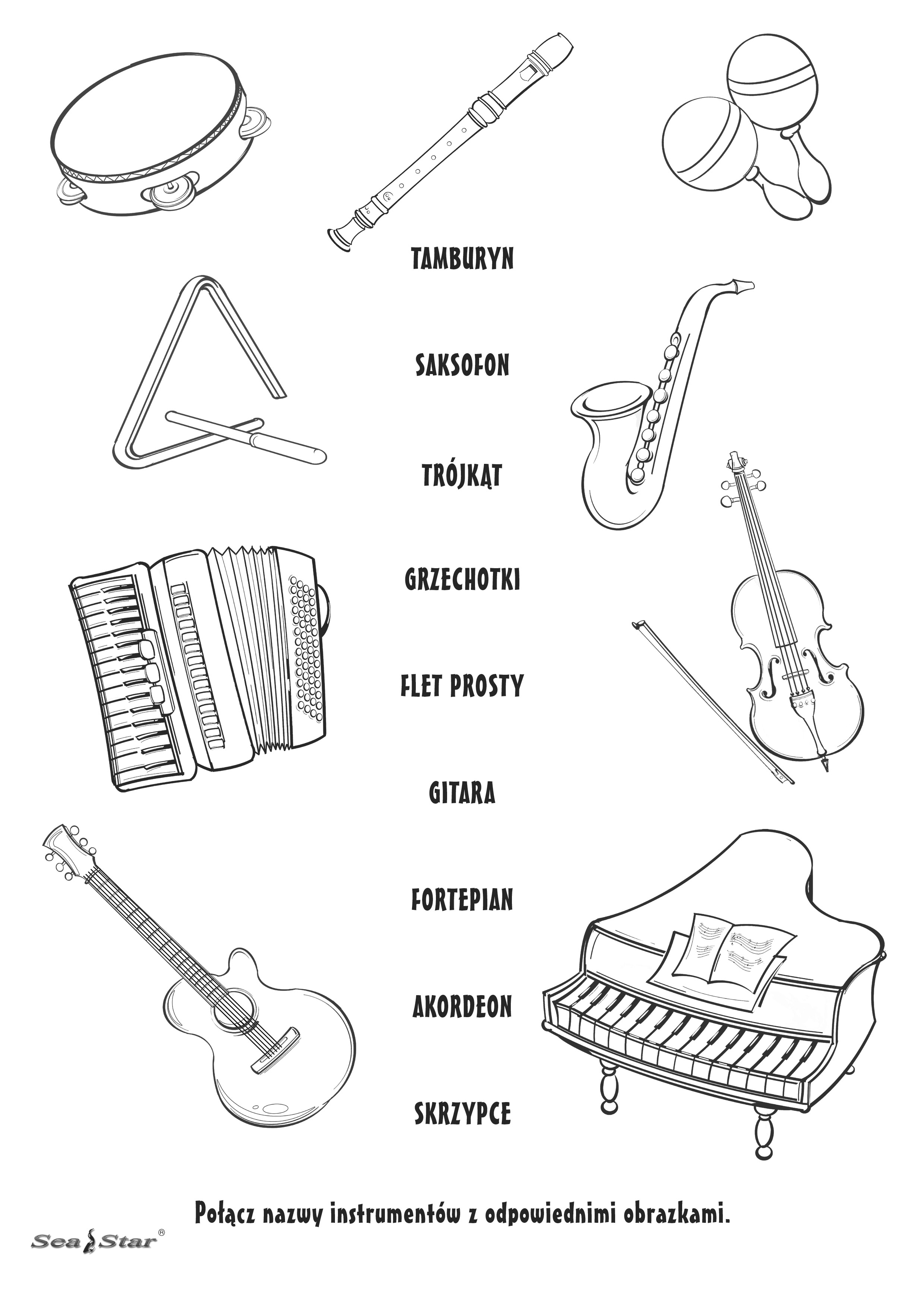
Zadanie nr 4

Zadanie od p.Piotra.

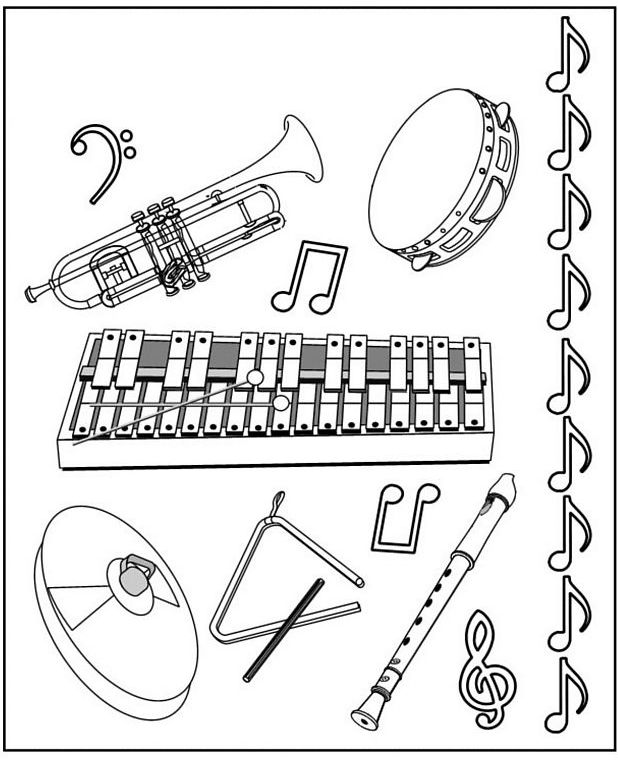
MUZYKA

Temat: Rozpoznawanie instrumentów muzycznych.

Rozwiąż zadania:



Pokoloruj rysunek i nazwij instrumenty z obrazka:



Temat: Rozwiązywanie zadań muzycznych – ćwiczenia pamięci.

Rozwiąż karty pracy:

